

モデルヒューマンプロセッサ

- ・北島先生（産総研）
<http://idisk.mac.com/mkitajima-Public/japanese/papers-j/Cognitive-Science-Unit-2.pdf>

認知モデル

- ・安村先生 <http://web.sfc.keio.ac.jp/~t08261kk/interface/HI11-3.pdf>
- ・北島先生（産総研）
<http://idisk.mac.com/mkitajima-Public/japanese/papers-j/Cognitive-Science-Unit-8.pdf>

エラー

- ・金沢工業大学 <http://w3e.kanazawa-it.ac.jp/jinzai/qm/qm0704.pdf>
- ・清川先生
<http://ocw.osaka-u.ac.jp/information-science-and-technology-jp/information-technology-and-ethics-jp/lecture-note.pdf>
- ・北島先生（産総研）
<http://idisk.mac.com/mkitajima-Public/japanese/papers-j/Cognitive-Science-Unit-9.pdf>

分析・評価

- ・安村先生 <http://web.sfc.keio.ac.jp/~t08261kk/interface/HI11-4.pdf>

視線

- ・大野さん http://sym-bio.jpn.org/file/file_20070703100015.pdf
- ・小嶋先生（宮城大） <http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/interaction/110601.pdf> ,
<http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/interaction/110608.pdf>

GUI

- ・小嶋先生（宮城大） <http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/interaction/110706.pdf>

擬人化

- ・小嶋先生（宮城大） <http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/interaction/110706.pdf>

センシング

- ・小嶋先生（宮城大） <http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/interaction/110615.pdf> ,
<http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/interaction/110622.pdf>

拡張現実感

- ・清川先生
<http://ocw.osaka-u.ac.jp/information-science-and-technology-jp/system-interface-design-jp/lecture-note-no-5.pdf>

情報視覚化

- ・清川先生
<http://ocw.osaka-u.ac.jp/information-science-and-technology-jp/system-interface-design-jp/lecture-note-no-8.pdf> , <http://ocw.osaka-u.ac.jp/information-science-and-technology-jp/system-interface-design-jp/lecture-note-no-8.pdf>

コラボレーション

- 安村先生 <http://web.sfc.keio.ac.jp/~t08261kk/interface/HI11-6.pdf>
- 清川先生 <http://ocw.osaka-u.ac.jp/information-science-and-technology-jp/system-interface-design-jp/lecture-note-no-10.pdf> , [h](#)